РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

МОРПЕХИ

КОММАНДОС ВТОРОЙ МИРОВОЙ



www.nd.ru





ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Пожалуйста, изучите это предупреждение, прежде чем запустить компьютерную игру.

Некоторые люди подвержены эпилептическим приступам, и мерцающий свет большой интенсивности или частая смена контрастных цветов могут вызывать у них мышечные судороги и потерю сознания. Яркий красочный мультфильм с частой сменой кадров или видеоигра могут, к сожалению, спровоцировать приступ. Даже если у вас или вашего ребенка нет установленного врачом диагноза эпилепсии или никогда не было эпилептических приступов, вы не застрахованы от такой острой реакции на мигающий экран. Если вы или кто-либо из вашей семьи страдали симптомами, сходными с эпилептическими, то перед игрой обязательно посоветуйтесь с врачом.

Мы советуем родителям внимательно понаблюдать за тем, как дети играют в видеоигры. Если во время игры у ваших детей появляются такие симптомы, как головокружение, затуманенность зрения, тик, дезориентация, непроизвольные движения или конвульсии, следует НЕМЕДЛЕННО прекратить игру и обратиться к врачу.

Меры предосторожности:

- Не садитесь слишком близко к экрану.
- Не играйте, если чувствуете усталость или хотите спать.
- Играйте в хорошо освещенном помещении.
- Через каждый час игры отдыхайте по крайней мере 10–15 минут.

СОДЕРЖАНИЕ

УСТАНОВКА, ЗАПУСК И УДАЛЕНИЕ ПРОГРАММЫ	4
ГЛАВНОЕ МЕНЮ	5
БОЕВОЕ КРЕЩЕНИЕ	5
УПРАВЛЕНИЕ	6
СЮЖЕТ ИГРЫ	8
ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИГРА	8
ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА	9

УСТАНОВКА, ЗАПУСК И УДАЛЕНИЕ ПРОГРАММЫ

Программа имеет функцию автозапуска. Просто вставьте диск в устройство для чтения дисков, и через несколько секунд начнется установка программы. Далее следуйте указаниям, появляющимся на экране.

Если программа не устанавливается автоматически:

1. Нажмите кнопку **Пуск** (Start) и выберите в меню **Выполнить** (Run).
2. В появившемся окне введите D:\setup, если ваше устройство для чтения дисков обозначается буквой D (если нет, введите нужную букву).
3. Нажмите **OK.**

После этого начнется установка программы. Далее следуйте указаниям, появляющимся на экране.

Каждый раз, когда вы захотите запустить программу:

1. Нажмите кнопку **Пуск** (Start).
2. Выберите **Программы** (Programs) / **Новый Диск** / **Морпехи. Коммандос Второй мировой.**
3. Щелкните **Запустить игру**.

Для удаления программы с компьютера:

1. Нажмите кнопку **Пуск** (Start).
2. Выберите **Программы** (Programs) / **Новый Диск** / **Морпехи. Коммандос Второй мировой.**
3. Щелкните **Удалить игру**.

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

При каждом запуске игры открывается главное меню. Здесь вы увидите следующие пункты:

Одиночная игра – выберите этот пункт, чтобы начать новую или загрузить ранее сохраненную игру.

Настройки – это меню позволяет настроить игру по вашему вкусу. В частности, можно изменить настройки управления, а также изменить параметры графики, чтобы они лучше соответствовали вашему оборудованию.

Профиль – игра «**Морпехи. Коммандос Второй мировой**» позволяет нескольким игрокам создать собственные учетные записи, в которых хранятся настройки игры и сохраненные игры. Выбрав этот пункт, вы сможете создать, загрузить или изменить учетную запись игрока.

Выход – этот пункт позволяет выйти в **Windows**, если вы закончили играть.

БОЕВОЕ КРЕЩЕНИЕ

Ваша цель в этой игре – выполнять поставленные задачи и пройти шесть заданий, из которых состоит сюжет игры.

Чтобы вам было проще играть, вот несколько полезных советов:

При помощи клавиш для «выглядывания» вы можете высунуть голову из-за угла и вовремя заметить врагов. Враги, естественно, также могут заметить вас и начать стрелять, но попасть в вас будет гораздо сложнее.

Всегда следите за обстановкой. Иногда вы сможете спрятаться за предметами мебели и использовать их в качестве укрытия. Помните, однако, что пуля может пробить дерево. Если за деревянной мебелью прячется ваш противник, это может быть вам на руку, но если прячетесь вы сами – не особенно приятно...

В ряде случаев обстановка может помочь вам в борьбе с врагом – особенно на заводе. Вы можете открывать клапаны, атакуя противника при помощи струй горячего пара и огня – от вас не потребуется ни единого выстрела.

Чтобы повысить меткость и попадать в противников с большого расстояния, используйте увеличение прицела.

Будьте внимательнее к своему оружию - каждое оружие эффективно только в соответствующей ситуации. Винтовки, к примеру, отлично подходят для стрельбы издалека, однако в ближнем бою они уступают небольшим

пистолетам-пулеметам, которые, в свою очередь, практически бесполезны против далеких целей. Существуют еще ружья, стреляющие зарядом дроби. Чем дальше цель, тем шире будет разлет дроби. Если все дробины попадут во врага, то, скорее всего, убьют сразу, однако чем больше разлет, тем ниже эффективность оружия.

Иногда у вас будет возможность ликвидировать врага в рукопашной бесшумно, так, чтобы не выдавать себя. Также в заданиях, требующих скрытности, вам поможет бесшумное оружие, наподобие карабина „Де Лизл".

Гранаты - крайне полезное оружие. Вы можете использовать их в наступлении, заставляя противника покидать укрытия; пригодятся они и при отступлении, преграждая противникам путь и мешая им вас преследовать.

Если вас ранили, найдите укрытие и подождите – здоровье восстановится само.

Не стоит недооценивать своих врагов. Если вы нашли укрытие, не забывайте, что противник может обойти вас со стороны и, более того, наверняка попытается это сделать.

УПРАВЛЕНИЕ

В игре «**Морпехи. Коммандос Второй мировой**» вы можете изменить настройки управления по своему вкусу. По умолчанию в игре используется следующая схема управления:

КЛАВИШИ ПЕРЕДВИЖЕНИЯ

W – вперед

S – назад

A – влево

D – вправо

Shift – бег

Q – наклон влево

E – наклон вправо

Пробел – прыжок

Ctrl – присесть

КЛАВИШИ ДЕЙСТВИЙ

Левая кнопка мыши – огонь

Правая кнопка мыши – приблизить/отдалить

M – модификация оружия (только ЛИ-ЭНФИЛД)

V – рукопашная

F – использовать

R – перезарядить оружие

G – бросить гранату

X – фонарь

КЛАВИШИ УПРАВЛЕНИЯ СНАРЯЖЕНИЕМ

1 – оружие #1

2 – оружие #2

3 – оружие #3

4 – оружие #4

Колесо мыши вверх – следующее оружие

Колесо мыши вниз – предыдущее оружие

B – бросить оружие

H – убрать оружие

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ КЛАВИШИ

Tab – цели задания

T – связь

Y – связь с командой

V – сообщение команде

F5 – быстрое сохранение

F9 – быстрая загрузка

Esc – меню игры

СЮЖЕТ ИГРЫ

1941 год. Вторая мировая война идет полным ходом. Оказавшись один на один с Германией, Британия находится в критической ситуации – подводная блокада отрезала Британию от большей части поставок снабжения.

Однако Кригсмарине не хватает сил для нанесения решающего удара. Для этого немцы разрабатывают новую подводную лодку – «Type XVIII». Планируется, что эти лодки будут использовать революционный двигатель профессора Гельмута Вальтера, работающий с применением перекиси водорода.

Премьер-министр Черчилль знает о том, что немцы разрабатывают новую технологию, но разведке не удается получить более точные сведения. Единственный источник информации – взятые в плен офицеры Кригсмарине, но выяснить, знают ли они что-нибудь, а тем более получить от них данные практически нереально.

Чтобы узнать больше о планах Германии, Черчилль отправляет на задание коммандос, бойцов королевской морской пехоты. Коммандос направляются к немецкой военно-морской базе на севере Франции. Их задача – проникнуть в штаб Кригсмарине и заполучить вражеские документы. Здесь начинается ваше приключение в составе элитного отряда коммандос – морской пехотинец Уильям Кэмпбелл к бою готов!

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИГРА

На диске вы найдете дополнительную игру. Чтобы запустить ее, сначала заполните анкету на сайте City Interactive. Ссылку на онлайн-анкету вы найдете в папке с игрой в меню **Пуск**. Заполнив анкету, вы получите уникальный код, который необходим для установки дополнительной игры. Ссылку на мастер установки дополнительной игры вы найдете в папке с игрой в меню **Пуск**.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Техническая поддержка зарегистрированных пользователей на территории России осуществляется по телефону:(495) 785-65-13, e-mail: support@nd.ru.

Часы работы службы технической поддержки: 9:00–23:00 по рабочим дням, 10:00–20:00 по субботам, кроме праздничных дней. Часы работы могут измениться. Об изменениях читайте на сайте www.nd.ru в разделе «Пользователям».

Техническая поддержка зарегистрированных пользователей на территории Украины осуществляется по телефону: (050) 390-32-41, e-mail: help@odyssey.od.ua.

Будьте готовы сообщить специалисту технической службы свой регистрационный номер, а также все сведения об ошибках и следующие данные о своем компьютере:

- операционная система
- тип процессора и его частота
- модель и изготовитель видеоадаптера и звукового устройства
- модель и изготовитель устройства для чтения дисков
- объем оперативной памяти

При этом по возможности постарайтесь находиться перед экраном своего компьютера. При необходимости будьте готовы переслать файл диагностики DirectX и информацию о своем компьютере по электронной почте: support@nd.ru (для России) или help@odyssey.od.ua (для Украины).

ДЛЯ СОЗДАНИЯ ФАЙЛА ДИАГНОСТИКИ НЕОБХОДИМО:

1. Запустить ярлык **Диагностика DirectX,** который вы можете найти в программной группе **Техническая поддержка**.
2. В открывшемся окне перейти на закладку **Экран** (Display) и провести тесты DirectDraw, Direct3D.
3. Перейти на закладку **Звук** (Sound) и провести тест DirectSound.
4. Нажать кнопку **Сохранить все сведения**... (Save All Information...) и указать место на диске для сохранения текстового файла.

ДЛЯ ПОЛУЧЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ О КОМПЬЮТЕРЕ НЕОБХОДИМО:

1. Запустить ярлык **Сведения о системе**, который вы можете найти в программной группе **Техническая поддержка**.
2. В появившемся окне выбрать **Файл** (File) / **Экспорт** (Export), указать какое-либо имя файла и сохранить. Сохраненный файл лучше заархивировать (сжать) – он может быть довольно большим.

ДЛЯ ЗАМЕТОК



www.city-interactive.com





www.nd.ru

© City Interactive S.A., 2009. Все права защищены. Издатель City Interactive S.A. ROYAL MARINES COMMANDO – товарный знак City Interactive S.A. В программе используются технологии JupiterEX, лицензированные у Touchdown Entertainment Inc. JupiterEX © Touchdown Entertainment, Inc. и поставщики компании, 2007. Все права защищены. В игре используются программные технологии, лицензированные у GameSpy Industries, Inc. © GameSpy Industries, Inc., 1999-2008. GameSpy и логотип Powered By GameSpy – товарные знаки GameSpy Industries, Inc. Все остальные авторские работы и товарные знаки являются собственностью соответствующих владельцев.

Исключительные права на издание и распространение программы для ЭВМ на территории России и стран бывшего СССР принадлежат ООО «Новый Диск», 127083 Москва, Петровско-Разумовская аллея, д.10, корп.1, телефон (495) 785-65-13 (многоканальный), e-mail: sale@nd.ru. Заказ дисков по телефону: (495) 785-65-13, e-mail: zakaz@nd.ru. По вопросам технической поддержки обращайтесь по телефону: (495) 785-65-13, e-mail: support@nd.ru.